# Android端opensdk人脸关键点集成说明文档

一、Android stuido配置工程
二、SDK调用步骤,功能实现
2.1 SDK初始化
接口描述:
初始化接口:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2 人脸关键点API使用
2.2.1 创建算法实例
算法实例化接口:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2.2 单个能力license鉴权
接口描述:
license证书验签接口:
获取证书路径(具体实现可以参考demo):
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2.3 传入对应检测能力的model模型文件
接口描述:
传入文件接口:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2.4 传入对应检测能力的model模型文件

接口描述:
接口示例:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2.5 传入对应检测能力的model模型文件
接口描述:
接口示例:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:
2.2.6 人脸关键点检测(重要)
接口描述:
接口示例:
参数说明:
返回值:
调用样例代码如下:
接口描述:
接口示例:
参数说明:
返回值:
调用样例代码如下:
2.2.7 算法销毁
接口描述:
接口示例:
参数说明:
返回值:
具体代码示例如下:

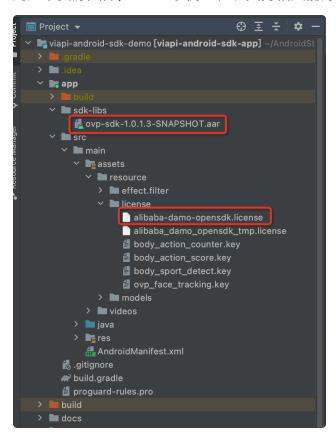
三、支持的系统和硬件版本

四、注意事项

附 离线鉴权错误码定义

## 一、Android stuido配置工程

1、获取相关资源压缩包(由官网线上购买申请或阿里云相关人员提供下载链接)后,解压压缩包,可看到如下资源文件,demo示例工程、支持相关能力的aar及支持相关能力的license文件。如下图:



注意:alibaba-damo-opensdk.license为正式证书(官网下载获取的都是正式证书),\_tmp结尾的为临时证书一般线下提供,临时证书不能改名,正式license可以改名字,但是不能与tmp license重名。两个证书只需要调用其中一个进行鉴权就可以。

## 二、SDK调用步骤,功能实现

## 2.1 SDK初始化

### 接口描述:

算法API使用前先调用SDK初始化接口,初始化之后,各功能才可以正常使用,否则会引起鉴权等异常,初始化建议放在app进程启动时Application onCreate中进行。

### 初始化接口:

Plain Text | 🗗 复制代码

1 VIAPICreateApi.getInstance().getVIAPISdkCore().init(Context context,boolea
n isDebug);

### 参数说明:

Context context 应用上下文。

boolean isDebug SDK调试开关。

### 返回值:

int类型,返回0为初始化成功,其它返回为初始化失败。

### 具体代码示例如下:

```
Plain Text | 🗗 复制代码
1
     private void initSDK() {
       int status = VIAPICreateApi.getInstance().getVIAPISdkCore().init(this,f
   alse):
3
       if (status != 0) {
4
           Toast.makeText(this, VIAPIStatusCode.getErrorMsg(status), Toast.LEN
   GTH_LONG).show();
       } else {
5
6
           Toast.makeText(this, "初始化成功!", Toast.LENGTH_LONG).show();
       }
7
8
   }
```

## 2.2 人脸关键点API使用

### 2.2.1 创建算法实例

OVFaceTrack:在需要用到人脸关键点检测算法的地方,创建OVFaceTrack人脸关键点检测实例,OVFaceTrack是视频实时人脸关键点检测API接口对象,通过此对象可以完成camera实时视频流人脸关键点检测能力的使用。

### 算法实例化接口:

▼ Plain Text 日 复制代码

1 //人脸点检测
2 OVFaceTrack mFaceTrack = new OVFaceTrack();

### 参数说明:

无

### 返回值:

无

### 具体代码示例如下:

▼ Plain Text | ② 复制代码

1 private final OVFaceTrack mFaceTrack;
2 mFaceTrack = new OVFaceTrack();

### 2.2.2 单个能力license鉴权

### 接口描述:

license证书验签接口,验签通过后才能成功调用算法。

### license证书验签接口:

■ Plain Text | ②复制代码

1 mFaceTrack.nativeCheckLicense(String licensePath,String faceTrackLicensePath);

### 获取证书路径(具体实现可以参考demo):

▼ Plain Text | ② 复制代码

1 String licensePath = AssetsProvider.getReleaseLicenseFilePath();

### 参数说明:

String licensePath 传入全局证书license路径或自定义的单个能力license路径。

注:如果所有能力使用同一个全局证书默认传入全局证书路径即可,如果接入方有针对此能力的单独证

书,则需要传入单独的证书文件的绝对路径(参考Demo)

### 返回值:

int类型,返回0为验签成功,其它返回为验签失败。

### 具体代码示例如下:

▼ Plain Text | ② 复制代码

int errorCode = mFaceTrack.nativeCheckLicense(licensePath,faceTrackLicensePath);

### 2.2.3 传入对应检测能力的model模型文件

### 接口描述:

传入算法识别所需的model。

### 传入文件接口:

▼ Plain Text ② 复制代码

1 mFaceTrack.nativeFaceTrackCreateHandle(config, detModel, ptsModel);

### 参数说明:

long config 算法配置相关,详见Demo

String detectModelPath 传入算法的模型文件路径,需具体到文件名,传绝对路径,可参考demo。 String ptsModelPath 传入算法的模型文件路径,需具体到文件名,传绝对路径,可参考demo。

### 返回值:

int类型,返回0为验签成功,其它返回为验签失败。

### 具体代码示例如下:

▼ Plain Text | ② 复制代码

1 int status = mFaceTrack.nativeBodyTrackCreateHandle(config, detModel, ptsModel);

### 2.2.4 传入对应检测能力的model模型文件

### 接口描述:

传入对应检测能力的model模型文件

### 接口示例:

■ Plain Text | ② 复制代码

1 mFaceTrack.nativeFaceTrackAddExtraModel(String modelPath);

### 参数说明:

String modelPath 传入算法的模型文件路径,需具体到文件名,传绝对路径,可参考demo。

### 返回值:

int类型,返回0为算法模型加载成功,其它返回为算法模型加载失败。

### 具体代码示例如下:

▼ Plain Text | 母复制代码

1 int status = mFaceTrack.nativeFaceTrackAddExtraModel(modelPath);

### 2.2.5 传入对应检测能力的model模型文件

### 接口描述:

传入对应检测能力的model模型文件

### 接口示例:

▼ Plain Text | **②** 复制代码

1 mFaceTrack.nativeFaceTrackAddEyeballModel(String modelPath);

### 参数说明:

String modelPath 传入算法的模型文件路径,需具体到文件名,传绝对路径,可参考demo。

### 返回值:

int类型,返回0为算法模型加载成功,其它返回为算法模型加载失败。

### 具体代码示例如下:

Plain Text │ ❷ 复制代码

1 int status = mFaceTrack.nativeFaceTrackAddEyeballModel(modelPath);

### 2.2.6 人脸关键点检测(重要)

### 接口描述:

该方法为处理目标人脸关键点接口,传入RGBA数据,获得人脸关键点返回数据。

### 接口示例:

■ Plain Text | ② 复制代码

1 mFaceTrack.startFaceTrack(ByteBuffer outBuffer, int formatType,int DataType, int width,

2 int height, int step, int angle,long config,OVFaceTrackInfo trackInfo);

### 参数说明:

- outBuffer: 传入算法的ByteBuffer数据。
- formatType: 传入outBuffer的数据格式,如buffer传入的是RGBA数据,则传入

OVImageFormat.OV\_IMG\_FMT\_RGBA.formatType。

- DataType: 传入outBuffer的数据类型。
- width: 传入数据的宽。
- height: 传入数据的高。
- step: 算法的步长,例RGBA为4通道,步长\*4。
- angle: 传给算法的角度, 该角度为帧图转正需要的角度, 如图是正向传入的则传值为0。
- config: 算法配置, 传值可参考Demo。
- OVFaceTrackInfo: 人脸关键点数据返回,具体数据连线可参考Demo实现。

### 返回值:

int类型,返回0为图像分割算法处理成功,其它返回为图像分割算法处理失败。

### 调用样例代码如下:

int status = mFaceTrack.startFaceTrack(outBuffer,

OSImageFormat.OVP\_IMG\_FMT\_RGBA.formatType, OSDataType.OVP\_UINT8.intType, size.getWidth(),

size.getHeight(), size.getWidth() \* 4, 0,config, trackInfo);

### 注意: 算法内部没有对内存进行处理、输出buffer需提前申请内存空间、初始化格式为:

Plain Text │ ② 复制代码

1 outBuffer = ByteBuffer.allocateDirect(textureWidth \* textureHeight \* 4);

### 接口描述:

该方法为处理目标关键点检测及计数的接口,传入camera的原始nv21,获得运动骨骼关键点返回数据。

### 接口示例:

■ Plain Text | ②复制代码

1 mFaceTrack.startFaceTrackNv21(byte[] yuv420sp, int width, int height, int row\_stride, int rotate, long config,0VFaceTrackInfo trackInfo);

### 参数说明:

- yuv420sp: 传入算法的相机回调数据。
- width: 传入数据的宽。
- height: 传入数据的高。
- row\_stride: 算法的步长,例nv21单通道通道,步长为width。
- rotate: 传给算法的角度, 该角度为帧图转正需要的角度, 如图是正向传入的则传值为0。
- config: 算法配置, 传值可参考Demo。
- OVFaceTrackInfo: 人脸关键点数据返回,具体数据连线可参考Demo实现。

### 返回值:

int类型,返回0为算法处理成功,其它返回为算法处理失败。

### 调用样例代码如下:

int status = mFaceTrack.startFaceTrackNv21(outBuffer,
OSImageFormat.OVP\_IMG\_FMT\_RGBA.formatType, OSDataType.OVP\_UINT8.intType,
size.getWidth(),
size.getWidth() \* 4, 0, config,bodyTrackInfo);

### 2.2.7 算法销毁

### 接口描述:

在不需要用到算法的地方进行算法销毁。

### 接口示例:

▼ Plain Text | ② 复制代码

1 mFaceTrack.nativeFaceTrackDestroy();

### 参数说明:

无

#### 返回值:

int类型,返回0为删除算法相关成功,其它返回为删除算法相关处理失败。

### 具体代码示例如下:

▼ Plain Text ② 复制代码

1 int status = mFaceTrack.nativeFaceTrackDestroy();

## 三、支持的系统和硬件版本

- 1、硬件要求:要求设备上有相机模块,陀螺仪模块
- 2、CPU架构: armeabi-v7a、arm64-v8a
- 3、系统: 最低支持 Android 4.0 (API Level 14) 需要开发者通过minSdkVersion来保证支持系统的检测

## 四、注意事项

- 1、viapi-android-sdk的 minSdkVersion为 14。
- 2、demo工程Android Studio 3.4 及以上, Open GLES 2.0 及以上。
- 3、证书分为临时证书以\_tmp结尾和正式证书。临时证书一般作为调试用,正式证书一般作为发布用。根据证书的不同代码需要做相应调整,全局搜索mlsTmpLicense字段,如果是\_tmp证书,需把该字段改为true,正式证书的话把该字段改为false。

## 附 离线鉴权错误码定义

- -2011 license没有初始化直接调用API接口。
- -2012 当前的license与调用app不是绑定关系,license用在其他app中使用。
- -2013 license无效。
- -2014 license授权时间过期。
- -2015 此license中不包含调用的算法能力(未购买此能力。
- -2016 bundle id获取失败。
- -2017 临时license时间校验失败。